

2º TALLER DE ESCRITURA CIENTÍFICA



Rafael Ibarra Contreras (de pie, traje oscuro).

El Instituto de Ingeniería (II), a través de la Secretaría de Planeación y Desarrollo Académico, organiza por segunda ocasión el *Taller de escritura científica enfocado a la publicación en revistas internacionales*.

El objetivo del taller es proporcionar a la comunidad académica del II una mayor práctica en la escritura de artículos científicos de difusión internacional. El beneficio principal que reciben los participantes es aprender a redactar trabajos con formato apropiado para ser sometido a un *journal*, revista in-

ternacional, mediante herramientas y recomendaciones que faciliten la producción de un documento que, además de tener ideas valiosas, resultados originales y de calidad, cumpla con los estándares del arbitraje internacional. Este es el segundo taller de este tipo que se imparte en el Instituto de Ingeniería y, a diferencia del primero, en esta ocasión se ampliarán algunos temas, como por ejemplo los análisis y aplicación básicos de la redacción y de la información disponible para actualizar los trabajos de investigación. Al final del taller se invitará

a participar a varios académicos con experiencia en la generación de artículos indicados a fin de intercambiar opiniones y de que transmitan las mejores prácticas para lograr la publicación de artículos.

El taller está dirigido, como mencionamos anteriormente, a personal académico y estudiantes de posgrado del II con conocimientos de inglés equivalentes al nivel 5 del CELE, que dispongan de un equipo portátil de cómputo, cuenten con acceso a la red de internet del IIUNAM, y tengan avances de cerca de 80% en alguna investigación con oportunidad de ser publicada en una revista.

El taller lo imparte el maestro Rafael Ibarra Contreras, de la Dirección General de Bibliotecas de la UNAM, y tendrá una duración del 20 de septiembre al 28 de octubre de este año con diez sesiones de aplicación práctica. 📅

Mayores informes sobre el taller con:
Isanudoc@iingen.unam.mx

